



VAULT-TEC

MANUEL DES LOGISTICIENS



Guide à l'attention des marchands et autres fans de trocs



STRASBOURG, FR © 2077 VAULT-TEC INDUSTRIES

PUBLIÉ PAR LE DÉPARTEMENT DE LA DOCUMENTATION DE VAULT-TEC

VDSG CE HCK-108-403

Tous les visuels, représentations et projections ont été développés grâce à la science.



Dans l'éventualité d'une catastrophe nucléaire, vous pourriez être amené à devoir reconstruire notre grande nation. C'est pourquoi, Vault-Tec Europe vous a préparé cette documentation éducative afin de vous aider à mieux comprendre les compétences majeures qui font de vous quelqu'un de... SPECIAL.

Aujourd'hui, nous allons parler de marchandage.

Félicitations ! Si vous avez ce petit livret entre les mains, c'est que vous avez la joie, l'honneur et le privilège d'être celui ou celle qui saura accumuler les matières premières et autres denrées aux meilleurs prix.

Votre verve vive combinée à votre charisme sans faille, le tout couplé à votre sens incomparable de la négociation et à vos capacités à estimer aux prix les plus justes du marché font de vous la personne la plus capable d'assurer le ravitaillement de votre communauté.

Les commandes

Lorsque le temps du besoin est là, on fait appel à vos talents pour obtenir les ressources nécessaires. Pour ça, vous faites jouer vos contacts et vos relations pour qu'on vous livre dans les plus brefs délais le matériel adéquat. Cependant, les routes de l'Est désolé ne sont pas toutes sûres !



Passer la commande

Vous souhaitez obtenir une ressource pour que votre chimiste concocte un poison de son cru, que votre pote répare votre armure ou encore vous approvisionner de balles pour votre flingue ? Il est temps de passer commande !



Rendez-vous à votre bureau de poste le plus proche, indiquez la ressource que vous souhaitez et priez pour que votre commande arrive à temps ! Les commandes sont envoyées à vos fournisseurs chaque heure, puis la livraison est d'environ une heure, à votre bureau de poste.

Guide hors-jeu

Un espace dédié vous permettra chaque heure de passer une commande, pour une ressource brute (voir liste ci-après).

Dans l'ordre :

- 1) courrier indiquant la ressource que vous souhaitez, déposé auprès des personnes dédiées
- 2) un mini-jeu est à résoudre pour évaluer la qualité de la transaction
- 3) votre demande part à la fin de l'heure en cours
- 4) vous venez au début de l'heure suivante pour régler le prix de la commande
- 5) vous récupérez la commande.

Note : il est conseillé de passer commande dans la première demi-heure pour être sûr de l'obtenir au début de l'heure suivante, et donc de commander entre 9 h 00 et 9 h 30 pour espérer se faire livrer à 10 h 00.

Note 2 : les livraisons débutent au début de chaque heure : 10h, 11h, 12h, etc.

Note 3 : les prix et disponibilités varient selon l'offre et la demande, mais aussi de l'heure (oui, les livraisons de nuit sont plus délicates) et d'autres éléments indépendants de votre volonté.

Risques et gains

Il est possible de demander plus de ressources ou des éléments plus précis, mais les chances de réussite sont plus maigres et les risques que quelque chose se passe mal sont augmentés.



Annexe : liste des éléments qui peuvent être commandés

Acide, antiseptique, champignon-cerveau, circuit imprimé, fertilisant, fleur de cendre, nettoyant Abraxo, seringue, douille.



Consultez régulièrement la documentation fournie par Vault-Tec Europe pour
préparer votre survie et répondre à la question :

Qu'est-ce qui fait de vous quelqu'un de... SPECIAL ?

